

ACHIEVEMENT #01

DIE EINE SEITE DER MEDALLIE



Du hast einen Dungeon abgeschlossen*

*Es müssen nicht alle Monster getötet werden, aber alle übrigen
Questziele müssen erfüllt sein.

Achievement kann einzeln oder als Gruppe vergeben werden.

ACHIEVEMENT #02

DIE ANDERE SEITE DER MEDALLIE



Du hast einen Drachen erschlagen.

Achievement kann einzeln oder als Gruppe vergeben werden.

ACHIEVEMENT #03

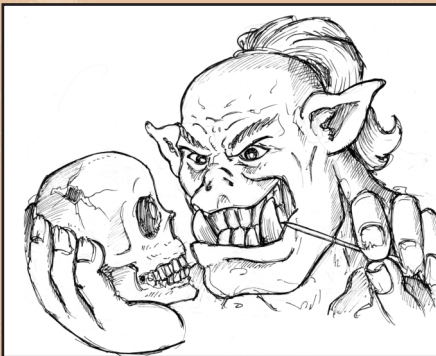
NUR EIN TOTER ORK IST EIN GUTER ORK!



Du hast deinen allerersten Ork im Alleingang getötet.

ACHIEVEMENT #04

ES STEHT WIEDER FLEISCH AUF DEM SPEISEPLAN...



Du wurdest von einem Ork getötet.

Das Achievement wird auch dann verliehen, wenn der getötete
Spieler wiederbelebt wurde.

ACHIEVEMENT #05

EINER FÜR ALLE, ALLE AUF EINEN!



Ein Gegner wurde während eines Kampfes von allen Mitgliedern
der Gruppe zugleich angegriffen und besiegt.

Mit der Gruppe reisende Tiergefährten oder NSCs sind davon
ausgenommen.

ACHIEVEMENT #06

OOPS!



Du hast versehentlich ein befreundetes Gruppenmitglied
während eines Kampfes verletzt.

ACHIEVEMENT #07

LICHT AM ENDE DES TUNNELS



Du erhältst das Achievement, wenn du innerhalb der selben Runde,
in der du getötet (worden wärst), durch eine Heilung wieder
zurück ins Leben findest.

ACHIEVEMENT #08

TÖTET DEN MAGIER ZUERST!



Der Magier muss sterben! Und zwar durch den ersten feindlichen
Angriff zu Beginn eines Kampfes.

ACHIEVEMENT #09

GARANTIE ABGELAUFEN



Deine Waffe wird zerstört.

Dies kann infolge eines Patzers oder durch Fremdeinwirken
geschehen sein.